

	Calendario Académico		SÉPTIMO B		septiembre 2026			
Asignaturas	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo	
	21	22	23	24	25	26	27	
Sociales								
Naturales			Evaluacion Inicial Desarrollo en clase	Evaluacion Inicial Desarrollo en clase				
Matemáticas	PRESENTACION DE LA GUIA	DESARROLLO EVALUACIÓN INICIAL EN CLASE		CONCEPTOS CLAVES EN CLASE				
Español	Evaluación inicial (Clase)	Conceptos claves (Se sube evaluación inicial y conceptos a classroom) Sin falta						
Inglés	Book Unit 7		Book Unit 7		Book Unit 7			
Ética								
Religión								
Artística					Presentación del proyecto, encuadre , portada			
Ed. Física								
Informática			Evaluación Inicial	Triptico Zima Blue				
	28	29	30	1	2	IZADA DE BANDERA 4º Y 6º / RALLYBOT	3	4

Sociales			Quiz # 1. Traer \$300				
Naturales			Taller en Clase Llevar Guia PC	Actividad Intelectual 1			
Matemáticas							
Español				Cuadro comparativo (clase) Se sube a classroom			
Inglés	Platform Unit 7		Platform Unit 7				
Ética							
Religión							
Artística					Traer block origami pequeño. colbon, tijeras y ficha impresa		
Ed. Física							
Informática			Palabras clave	Continuación palabras clave			

	Calendario Académico		SÉPTIMO B				octubre 2026					
Asignaturas	lunes		martes		miércoles		jueves		viernes		sábado	domingo
	5	RECESO ESTUDIANTEL / RECUPERACIONES	6	RECESO ESTUDIANTEL / RECUPERACIONES	7	RECESO ESTUDIANTEL	8	RECESO ESTUDIANTEL	9	RECESO ESTUDIANTEL	10	11
Sociales												

Naturales								
	12	FESTIVO	13	14	15	16	17	18
Sociales		Exposiciones grupos 1, 2	Exposición grupo 4		Exposición grupo 5. Pago inscripción MUNIZER 9.0, entrega de logo, banner y escarapela sobre 100			
Naturales			PENSAMIENTO VISIBLE + ENSEÑAR PARA LA COMPRENSIÓN en clase llevar Guía	PSICOMOTOR 1				
Matemáticas				DESARROLLO ACTIVIDAD INTELECTUAL 1 EN CLASE				
Español		Intelectual 2 Puntos 1-5 (En clase) Se sube a classroom		Libro interactuar (Sin falta)				

Inglés			Book Unit 8		Book Unit 8					
Ética										
Religión										
Artística					Traer papel periódico, revistas, tijeras, Colbon,					
Ed. Física										
Informática			Actividad Intelectual	Continuación actividad intelectual						
	19	20	BIMESTRALES	21	DÍA PELICULAS PROFUNDOS EMPRENDE	22	23	INFORME MITAD DE PERIODO	24	25
Sociales	Simulación MUNIZER 9.0					Pago inscripción MUNIZER 9.0, entrega de logo, banner y escarapela sobre 80				
Naturales			PSICOMOTOR 2 EN CLASE	Libro Interactuar						
Matemáticas				DESARROLLO ACTIVIDAD PSICOMOTOR 1 EN CLASE	QUIZ #1 (TRAER \$300)					
Español	Libro interactuar (Sin falta)			Libro interactuar (Sin falta)						
Inglés	Platform Unit 8				Platform Unit 8					
Ética										
Religión										
Artística					Traer ,1/8 de cartulina blanca block origami pequeño,1/8 de cartulina roja colbón , tijeras regla marcadores.					

Ed. Física							
Informática				Introducción a Python			
	26	27	28	29	30	31	1
Sociales	Taller en clase				DEBATE MUNIZER 9.0		
Naturales			Quiz TEMAS VISTOS \$300	Actividad volitiva 1			
Matemáticas				DESARROLLO ACTIVIDAD PSICOMOTR 2 EN CLASE			
Español		Libro interactuar (Sin falta)		Evaluación escrita temas vistos. (Traer \$600) Traer libro Interactuar (Sin falta)			
Inglés	Intellectual 1		Intellectual 1		Intellectual 1		
Ética							
Religión							
Artística					Traer ,1/8 de cartulina blanca , block origami pequeño,1/8 de cartulina roja colbón , tijeras regla marcadores.		
Ed. Física							

Informática			Variables y operadores en Python	Decisiones en Python				
	Calendario Académico	SÉPTIMO B			noviembre 2026			
Asignaturas	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo	
	2	FESTIVO	3	4	5	6	7	8
Sociales								
Naturales			LIBRO INTERACTUAR	Taller en Clase llevar Guia PC				
Matemáticas				DESARROLLO ACTIVIDAD VOLITIVA EN CLASE	QUIZ #2 (TRAER \$300)			
Español				Libro interactuar (Sin falta)				
Inglés			Intellectual 2		Intellectual 2			
Ética								
Religión								
Artística					Traer colores marcadores regla, Traer material para trabajr en el entregable			
Ed. Física								
Informática			Entradas / salidas básicas y funciones en Python	Rutina de pensamiento				
	9	10	11	12	13	IZADA DE BANDERA 11º Y 5º	14	15

Sociales			Evaluación final. Llevar \$600	ENTREGA DE AFECTIVAS Y ESPIRITUALES A LA HORA INDICADA EN EL CLASSROOM ASIGNADO					
	Naturales		DESARROLLO ACTIVIDAD VOLITIVA EN CLASE		TALLER EVALUATIVO LLEVAR \$300				
	Matemáticas								
Español	Concurso Ortografía.	Actividad voitiva 1 clase (Se sube a classroom)		Libro interactuar (Sin falta)					
Inglés	Desarrollo afectivas y espirituales		Desarrollo afectivas y espirituales	ENTREGA DE AFECTIVAS Y ESPIRITUALES A LA HORA INDICADA EN EL CLASSROOM ASIGNADO	Actividad especial				
Ética									
Religión									
Artística					traer colores marcadores y regla				
Ed. Física									
	Informática		Quiz interactivo						
	16	FESTIVO	17	18	19	20	NOCHE E / CIERRE DE NOTAS 4TO PERIODO	21	22
Sociales									
Naturales									
Matemáticas		DESARROLLO PRUEBAS SABER EN CLASE		DESARROLLO ACTIVIDAD NIVEL DE INCERTIDUMBRE Y AUTOEVALUACION EN CLASE					

Español		3 niveles y pruebas saber (Clase) (Revisión cuaderno)									
	Inglés										
	Ética										
	Religión										
	Artística										
	Ed. Física										
	Informática										
	23	COMISIÓN 4º PERIODO	24	ENTREGA DE BOLETINES 4º PERIODO	25	26	COMISIÓN FINAL / Entrega Informes	27	GRADOS	28	29
Sociales											
Naturales											
Matemáticas											
Español											
Inglés											
Ética											
Religión											

Artística							
Ed. Física							
Informática							