

	Calendario Académico		SÉPTIMO A		septiembre 2026			
Asignaturas	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo	
	21	22	23	24	25	26	27	
Sociales		Evaluación inicial		Evaluación inicial				
Naturales		Evaluacion Inicial Desarrollo en clase	Evaluacion Inicial Desarrollo en clase					
Matemáticas		ENTREGA DE EVALUACION INICIAL						
Español	Evaluación inicial y conceptos (Se sube a classroom) Sin falta							
Inglés			Book Unit 7	Book Unit 7	Book Unit 7			
Ética								
Religión								
Artística					Presentación del proyecto, encuadre portada,			
Ed. Física	Socializacion de los requerimientos en las Actividades del periodo, fortaleciendo CAPACIDADES FISICAS, con orientación de la maestra.							
Informática	Evaluación Inicial	Triptico Zima Blue						
	28	29	30	1	2	IZADA DE BANDERA 4º Y 6º / RALLYBOT	3	4

Sociales	Palabras claves (en clase)			Llevar PC con el portafolio			
Naturales		Taller en Clase Llevar Guia PC	Actividad Intelectual 1				
Matemáticas	ACTIVIDAD INTELECTUAL 1 PAG 29	ACTIVIDAD PSICOMOTOR 1PAG 31 Y 32		PSICOMOTOR 2 PAG 35			
Español			Cuadro comparativo (clase) Se sube a classroom				
Inglés			Platform Unit 7	Platform Unit 7			
Ética							
Religión							
Artística					Traer block origami pequeño. colbon, tijera y ficha impresa		
Ed. Física	practica de himnos y formación para la IZADA DE BANDERA,, practica del deporte de acuerdo l desempeño de las formaciones e himnos						
Informática	Palabras Clave	Continuación palabras clave					

	Calendario Académico		SÉPTIMO				octubre 2026					
Asignaturas	lunes		martes		miércoles		jueves		viernes		sábado	domingo
	5	RECESO ESTUDIANTEL / RECUPERACIONES	6	RECESO ESTUDIANTEL / RECUPERACIONES	7	RECESO ESTUDIANTEL	8	RECESO ESTUDIANTEL	9	RECESO ESTUDIANTEL	10	11
Sociales												

Naturales								
Matemáticas								
Español								
Inglés								
Ética								
Religión								
Artística								
Ed. Física								
Informática								
	12	FESTIVO	13	14	15	16	17	18
Sociales		Exposiciones grupos 1, 2 y 3		Exposiciones grupos 4, 5, 6 y 7	Pago inscripción MUNIZER 9.0, entrega de logo, banner y escarapela sobre 100			
Naturales			PENSAMIENTO VISIBLE + ENSEÑAR PARA LA COMPRENSIÓN en clase llevar Guía		PSICOMOTOR 1			
Matemáticas					PSICOMOTOR 2			
Español			Intelectual 2 Puntos 1-5 (En clase) Se sube a classroom		Libro interactuar (Sin falta)			
Inglés			Book Unit 8	Book Unit 8	Book Unit 8			

Ética Religión Artística Ed. Física Informática										
							Traer colbon, tijeras , periodico, revistas, cauderno			
		Actividad Intelectual								
	19	20	BIMESTRALES	21	DÍA PELICULAS PROFONDOS EMPRENDE	22	23	INFORME MITAD DE PERIODO	24	25
Sociales	Simulación MUNIZER 9.0					Simulación MUNIZER 9.0		Pago inscripción MUNIZER 9.0, entrega de logo, banner y escarapela sobre 80		
Naturales				PSICOMOTOR 2 EN CLASE				Libro Interactuar		
Matemáticas								EVALUACION DE PITAGORAS		
Español								Libro interactuar (Sin falta)		
Inglés						Platform Unit 8		Platform Unit 8		
Ética										
Religión										
Artística								Traer , 1/8 de cartulina blanca , block origami pequeño, 1/8 de cartulina roja colbón , tijeras regla marcadores.		

Ed. Física	Sube las actividades académicas en el classroom, solo, recuerda ADMINISTRACIÓN DEL TIEMPO, único día de entrega de la Evaluación inicial						
Informática	Introducción a Python						
	26	27	28	29	30	31	1
Sociales	Psicomotor 1 (en clase)	Llevar libro Interactuar (en caso de no llevar el libro deberán escribir todo en el cuaderno)			DEBATE MUNIZER 9.0		
Naturales			Quiz TEMAS VISTOS \$300		Actividad volitiva 1		
Matemáticas							
Español			Evaluación escrita temas vistos. (Traer \$600) Traer libro Interactuar (Sin falta)				
Inglés			Intellectual 1	Intellectual 1			
Ética							
Religión							
Artística					Traer colores marcadores regla, Traer material para trabajar en el entregable		
Ed. Física	Entrega las palabras claves. Teniendo en cuenta las rúbricas para la presentación en canva Sustentación en forma oral en la clase						
Informática	Variables en Python	Operadores y decisiones en Python					

	Calendario Académico		SÉPTIMO			noviembre 2026		
Asignaturas	lunes		martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo
	2	FESTIVO	3	4	5	6	7	8
Sociales					Actividad evaluativa de comprensión lectora (llevar 600)			
Naturales		LIBRO INTERACTUAR	Taller en Clase llevar Guia PC			LIBRO INTERACTUAR		
Matemáticas		EVALUACION DE LENGUAJE ALGEBRAICO				TALLER DE INECUACIONES		
Español			Libro interactuar (Sin falta)			Libro interactuar (Sin falta)		
Inglés			Intellectual 2	Intellectual 2		Intellectual 2		
Ética								
Religión								
Artística						traer colores marcadores y regla		
Ed. Física								
Informática		Entradas / salidas básicas y funciones en Python						
	9	10	11	12	13	IZADA DE BANDERA 11º Y 5º	14	15
Sociales								

Naturales			TALLER EVALUATIVO LLEVAR \$300	ENTREGA DE AFECTIVAS Y ESPIRITUALES A LA HORA INDICADA EN EL CLASSROOM ASIGNADO					
Matemáticas		EVALUACION FINAL							
Español	Concurso Ortografía.		Actividad voitiva 1 clase (Se sube a classroom)		Libro interactuar (Sin falta)				
Inglés			Desarrollo afectivas y espirituales		Actividad especial				
Ética									
Religión									
Artística					Actividades complementarias, revisión de dibujos semanales, y calificación de la obra artística trabajada en el periodo				
Ed. Física	Evaluación escrita y practica por equipos, se valora la efectividad en los fundamentos del Voleibol se califica la actitud, la ejecución, del gesto técnico, uniforme								
Informática	Ejercicio lección 7	Desarrollo de actividades afectivas y espirituales							
	16	FESTIVO	17	18	19	20	NOCHE E / CIERRE DE NOTAS 4TO PERIODO	21	22
Sociales									
Naturales									
Matemáticas									

Español			Autoevaluación, 3 niveles y pruebas saber (Revisión cuaderno)						
	Inglés		Autoevaluación						
	Ética								
	Religión								
	Artística								
	Ed. Física								
	Informática		Quiz interactivo						
 23 COMISIÓN 4º PERIODO 24 ENTREGA DE BOLETINES 4º PERIODO 25 26 COMISIÓN FINAL / Entrega Informes 27 GRADOS 28 29									
Sociales									
	Naturales								
	Matemáticas								
	Español								
	Inglés								
	Ética								
	Religión								

Artística							
Ed. Física							
Informática							