

	Calendario Académico		UNDECIMO				julio 2026								
Asignaturas	lunes		martes		miércoles		jueves		viernes		sábado		domingo		
	13		14		15 JORNADA DE RECUPERACIONES		16 REGRESO A CLASES		17		18		19		
Sociales															
Química															
Matemáticas									SOCIALIZACIÓN GUÍA						
Español									Pruebas Saber Lectura Critica						
Inglés									Encuadre						
Ética															
Artística															
Ed. Física									Socialización tercer Periodo, rúbricas para el periodo, diagnóstico de las capacidades físicas, test físico						
Informática									Evaluación Inicial / Palabras Clave						
Física							SOCIALIZACIÓN GUÍA								
	20	FESTIVO		21		22		23		24		25		26	
Sociales			Retroalimentación de Bimestrales del 2do periodo y socialización de la guía.				Realización de Evaluación inicial y palabras claves en clase.								

Química		Evaluación inicial en clase.		Socialización prueba saber				
Matemáticas		DESARROLLO EVALUACIÓN INICIAL EN CLASE	DESARROLLO EVALUACIÓN INICIAL EN CLASE					
Español			Evaluación inicial y conceptos (Enviar classroom)		Diagrama en clase (Traer \$300)			
Inglés		Evaluación Inicial / Palabras clave			Enunciación Unidad 5			
Ética								
Artística				traer colores maracdores y regla				
Ed. Física					Evaluación inicial tercer Periodo, entrega del cuaderno para poder salir a la practica del deporte , test psicomotor			
Informática			Elaboración de Lapbook - Sustentación P. Clave		Intelectual I (Traer PC)			
Fisica			DESARROLLO EVALUACIÓN INICIAL EN CLASE	DESARROLLO EVALUACIÓN INICIAL EN CLASE				
	27	NO ASISTEN A CLASE POR PRUEBAS SABER	28	29	30	31	1	2
			Capacitación MODELO DYME EMPRENDIMIENTO 3 Y 4 HORA					
Sociales		Entregar en el cuaderno la Evaluación inicial y palabras claves terminadas y completas y socializar en clase.		Formación intelectual y Enunciación de La Guía en clase y hacer en casa en el cuaderno Act. intelectual, Psicomotor y Volitivo # 2				
Química								
Matemáticas			TALLER #1 (TRAER \$600)					
Español			Diagrama y taller en clase (Traer \$900)		Intelectual 2 (Classroom)			

Inglés		Libro Unidad 5			Plataforma Unidad 5		
Ética							
Artística				traer colores marcadores regla			
Ed. Física					Evidencia en el cuaderno de la Evaluación inicial, traer trapo y papel periodico para hacer una bola de SOFTBALL , y luego practica del fundamento, grupos de tres deportistas, sustentar en 2 minutos lo que saben del deporte, (afectivo y volitivo se involucra para la nota)		
Informática	Cont. Intelectual I (Traer PC)		Enunciación (Meshy y Kivicube)		Clase de Dronotica con Tello		
Física				TALLER #1 (TRAER \$600)			

	Calendario Académico	UNDECIMO			agosto 2026		
Asignaturas	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo
	3	4	5	6 JEAN DAY	7 FESTIVO	8	9
Sociales	Traer hecho de casa y en el cuaderno la Act. Intelectual, psicomotor y volitivo # 2	Traer Pc y Realizar en clase Act. Intelectual, Pasicomotor y Volitivo # 3		Traer Pc y Realizar en clase Act. Intelectual, Pasicomotor y Volitivo # 3 - Traer dinero de Inscripción del Modelo EBCOR 2.0			
Química	Quiz # 1.	Taller # 1 en clase					

Matemáticas			DESARROLLO ACTIVIDAD INTELECTUAL 1 EN CLASE				
Español	Intelectual 3 (Se asignan grupos para exposiciones)		Exposiciones intelectual 3 (Traer todo lo requerido) Tiempo 4 minutos por grupo				
Inglés		Intelectual 1					
Ética							
Artística				traer material orientado al correo			
Ed. Física							
Informática	Clase de vuelo (Drones Tello)		Ensamblaje Drone XTrude				
Física				DESARROLLO ACTIVIDAD INTELECTUAL 1 EN CLASE			
	10	11	12	13	14	15	16
			IZADA DE BANDERA FIESTAS PATRIAS (INDEPENDENCIA Y BATALLA DE BOYACA) GRADOS 1, 2, 9 Y 10		RETIRO		
Sociales	Traer Pc y Realizar en clase Act. Intelectual, Psicomotor y Volitivo # 3 y entregar diapositivas en el classroom antes de las 8:00 de la noche.	Exposiciones de la Actividad Intelectual, Psicomotor y Volitivo # 3 y cancelar la Inscripción del MODELO EBCOR 2.0		Entregar PONENCIA DEL SENADOR corregida e impresa.			
Química				Evaluación # 1			
Matemáticas			DESARROLLO ACTIVIDAD INTELECTUAL 2 EN CLASE		QUIZ #1 (TRAER \$300)		
Español	Modelo Dyme (Traer PC)						
Inglés		Enunciación Unidad 6			Libro Unidad 6		

Ética										
Artística				traer material orientado al correo						
Ed. Física					Continuamos con la explicación de los fundamentos del Deporte , evidencia en el cuaderno y luego practica del fundamento,					
Informática	Cont. Ensamblaje Drone Xtrude		Cont. Ensamblaje Drone Xtrude		Elaboración de RA con producto Emprende (Traer PC)					
Física				DESARROLLO ACTIVIDAD INTELCTUAL 2 EN CLASE						
	17	FESTIVO	18	19	20	BIMESTRALES	21	INFORME PARCIAL A PADRES	22	23
Sociales		Entregar Escarapela, Banner y Paleta del Modelo EBCOR 2.0 Impreso a color en las medidas correspondientes.			Traer Pc y realizar en clase el Avatar del Perfil del cliente y entregar al classroom antes del martes 25 de agsoto hasta las 8:00 p.m.					
Química		Taller # 2								
Matemáticas			DESARROLLO ACTIVIDAD INTELCTUAL 3 EN CLASE							
Español			Trabajo Modelo DYME EMPRENDE (Traer PC)			Trabajo Modelo DYME EMPRENDE (Traer PC)				
Inglés		Plataforma Unidad 6				Intelectual 2				
Ética										
Artística										

Ed. Física					Continuamos con la explicación de los fundamentos del Deporte , evidencia en el cuaderno y luego practica del fundamento,		
Informática			Cont. Elaboración RA (Traer PC)		Cont. Elaboración RA (Traer PC)		
Física				DESARROLLO ACTIVIDAD INTELECTUAL 3 EN CLASE			
	24	25	26	27	28	29	30
Sociales	Traer Pc y realizar en clase el Avatar del Perfil del cliente y entregar al classroom antes del martes 25 de agosto hasta las 8:00 p.m.	Traer Pc y realizar en clase el Avatar del Perfil del cliente y entregar al classroom antes del martes 25 de agosto hasta las 8:00 p.m.		Traer PC y Avanzar en clase en Proyecto Emprende Fase I			
Química	Evaluación escrita			Taller # 3			
Matemáticas	TRABAJO MODELO DYME 1 HORA DE CLASE (TRAER PC)	TRABAJO MODELO DYME 1 HORA DE CLASE (TRAER PC)	TRABAJO MODELO DYME 1 HORA DE CLASE (TRAER PC)		QUIZ #2 (TRAER \$300)		
Español	Trabajo Modelo DYME EMPRENDE (Traer PC)		Trabajo Modelo DYME (EMPRENDE) (Traer PC)	Entrega Modelo DYME EMPRENDE classroom asignado	Evaluación temas vistos (Traer \$600)		
Inglés		Psicomotor 1 (Foto producto)			Psicomotor 1 (Foto producto)		
Ética							
Artística				traer material orientado al correo			
Ed. Física					Continuamos con la explicación de los fundamentos del Deporte , evidencia en el cuaderno y luego practica del fundamento,		

Informática	Clase de programación (Traer PC)		Ejercicios de programación (Traer PC)		Taller en clase (Traer 500 pesos)		
Física				TRABAJO MODELO DYME 1 HORA DE CLASE (TRAER PC) /DESARROLLO ACTIVIDAD PSICOMOTOR EN CLASE			

	Calendario Académico	UNDECIMO	septiembre 2026
--	-----------------------------	-----------------	------------------------

Asignaturas	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo
	31	1	2	3	4 SUSTENTACIÓN EMPRENDE FASE I	5	6
Sociales	Traer PC y Avanzar en clase en Proyecto Emprende Fase I	Traer PC y Avanzar en clase en Proyecto Emprende Fase I		Traer PC y Avanzar en clase en Proyecto Emprende Fase I			
Química							
Matemáticas	DESARROLLO ACTIVIDAD PSICOMOTOR EN CLASE		DESARROLLO ACTIVIDAD VOLITIVA 1, 2 Y 3 EN CLASE				
Español	Taller en clae (Traer \$600)		Libro Interactuar (Sin Falta)				
Inglés		Volitivo 1 (Terminar libro y plataforma Unidades 5 y 6)					
Ética							
Artística				Revision del cuaderno completo, PRUEBA SABER			
Ed. Física					evaluación escrita de la terminología del deporte del periodo		
Informática	Pruebas de funcionamiento con Drone Xtrude		Clase complementaria Excel (creación de presupuesto personal)				
Física				TRABAJO MODELO DYME 1 HORA DE CLASE (TRAER PC)			

		7	8	9	10	11	CIERRE DE NOTAS	12	13
Sociales	Repasar para debate EBCOR 2.0 en clase y alistar uniforme de Gala completo.	DEBATE EBCOR 2.0			ENTREGA DE ACTIVIDADES AFECTIVAS Y ESPIRITUALES 6TO, 7MO A, 7MO B, 8VO, 9NO, 10MO Y 11MO				
Química									
Matemáticas	REVISIÓN CUADERNO Y DESARROLLO AUTOEVALUACIÓN Y PRUEBA SABER EN CLASE								
Español	Autoevaluación, 3 niveles (Cuaderno)		Actividad volitiva 1			Revisión cuaderno y actividades.			
Inglés		Volitivo 1 (Terminar libro y plataforma Unidades 5 y 6)							
Ética		DEBATE EBCOR 2.0							
Artística									
Ed. Física						competencias entre equipos 7 jugadores, equipo ganador 100%			
Informática	Elaboración de Afectivas/Espirituales		Sustentación de presupuesto personal			Actividad Especial			
Física			REVISIÓN CUADERNO/DESARROLLO AUTOEVALUACIÓN Y PRUEBA SABER EN CLASE						
		14	15	16	17	18	ENTREGA DE BOLETINES	19	20
Sociales									
Química									
Matemáticas									

Español							
Inglés							
Ética							
Artística							
Ed. Física					competencias entre equipos 7 jugadores, equipo ganador 100%		
Informática							
Física							