

	Calendario Académico		NOVENO				julio 2026		
Asignaturas	lunes	martes	miércoles		jueves		viernes	sábado	domingo
	13	14	15	JORNADA DE RECUPERACIONES	16	REGRESO A CLASES	17	18	19
Sociales									
Naturales									
Matemáticas									
Español									
Inglés					Encuadre				
Ética									
Religión									
Artística									
Ed. Física							Socialización tercer Periodo, rúbricas para el periodo, diagnóstico de las capacidades físicas, test físico		
Informática							Evaluación Inicial / Palabras Clave		
	20	FESTIVO	21	22	23	24	25	26	

Sociales			Evaluación inicial (en clase)	Evaluación Inicial (en clase)	Palabras claves (llevar 8vo de cartulina)		
Naturales		Evaluación inicial (en clase)		Taller en Clase Llevar PC			
Matemáticas		Evaluación inicial (en clase)					
Español		Socialización y encuadre proyecto.	Evaluación inicial y conceptos (Enviar classroom)				
Inglés		Evaluación Inicial / Palabras clave		Enunciación Unidad 5			
Ética							
Religión							
Artística				Traer colores marcadores y regla			
Ed. Física		Evaluación inicial tercer Periodo, entrega del cuaderno para poder salir a la practica del deporte , test spsicomotor			grupos de tres deportistas, sustentar en 2 minutos lo que saben del deporte, (afectivo y voliivo se involucra para la nota)		
Informática			Sustentación P. Clave con Lapbook		Actividad Intelectual I		
	27	28	29	30	31	1	2
Sociales				Intelectual 1 (en clase)	Llevar 300		
Naturales	Taller en Clase Llevar PC	Taller en Clase Llevar PC			Actividad Intelectual 1 en Clase		
Matemáticas	Intelectual 1				Intelectual 2		

Español			Realización diagramas clase (Traer \$600) Cuadro Comparativo (Enviar Classroom)				
Inglés	Libro Unidad 5	Plataforma Unidad 5		Intelectual 1			
Ética							
Religión							
Artística				traer 1/8 de carton paja marcadores regla imagenes impresa enviadas al correo colchon tijeras			
Ed. Física		Explicación de la temática y continuamos con la explicación de los fundamentos del Deporte , evidencia en el cuaderno y luego practica del fundamento,			Continuamos con la explicación de los fundamentos del Deporte , evidencia en el cuaderno y luego practica del fundamento,		
Informática			Simulación en Tinkercad del circuito (Intelectual I)		Actividad Psicomotora (Diseño y circuito maqueta)		



Calendario Académico

NOVENO

agosto 2026

	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo
Asignaturas	3	4	5	6 JEAN DAY	7 FESTIVO	8	9
Sociales				Actividad libro Interactuar			
Naturales		Actividad Intelectual 2					
Matemáticas		Actividad Psicomotora 2	Evaluación del tabla de formulas				
Español	Actividad Intelectual 2 (en clase) Se sube a classroom	Intelectual 3 (Se asignan grupos para exposiciones)	Exposiciones intelectual 3 (Traer todo lo requerido) Tiempo 4 minutos por grupo				

Inglés	Enunciación Unidad 6	Libro Unidad 6		Plataforma Unidad 6			
Ética							
Religión							
Artística				traer fichas impresa colores marcadores. regla			
Ed. Física		Continuamos con la explicación de los fundamentos del Deporte , evidencia en el cuaderno y luego practica del fundamento,					
Informática			Continuación: Act. Psicomotora				
	10	11	12	13	14	15	16
Sociales	Intelectual 2 (en clase)			Evaluación mapa América (llevar 300)			
Naturales		Taller en Clase \$300					
Matemáticas			Taller evaluativo medidas de manitud.				
Español	Taller en Clase (Traer \$600)	Evaluación temas vistos (Traer \$600)					
Inglés	Intelectual 2	Psicomotor 1 (Brochure)		Psicomotor 1 (Brochure)			
Ética							
Religión							

Artística				traer material asignado al correo				
		Continuamos con la explicación de los fundamentos del Deporte , evidencia en el cuaderno y luego practica del fundamento,				Evaluación escrita tipo ICFES , terminología del deporte		
			Actividad Psicomotora (Revisión del mecanisco)			Actividad Psicomotora (Revisión del mecanisco)		
 17 FESTIVO 18 19 20 BIMESTRALES 21 INFORME PARCIAL A PADRES 22 23								
Sociales			Psicomotor 1 (en clase)			Trabajo maqueta		
Naturales		Trabajo maqueta				Taller en Clase Llevar Guía PC		
Matemáticas			Evaluación de medidas de manitud					
Español			Trabajo Infografía (Traer PC)					
Inglés		Psicomotor 1 (Brochure)						
Ética								
Religión								
Artística								

Ed. Física		rutina de pensamiento actividad practica (diapositiva 35) revisar para la clase en practica, se recoje la ficha con la rutina			Se practica en clase JUEGOS EN EQUIPOS DE 6 JUGADORES		
Informática			Simulacro Bimestral		Actividades volitivas I y II, Pág 30 y 33 del libro Interactuar		
	24	25	26	27	28	29	30
Sociales	Trabajo maqueta		Trabajo maqueta	Trabajo maqueta	Trabajo maqueta		
Naturales	Trabajo maqueta			Actividad Psicomotora 1	Trabajo maqueta		
Matemáticas			Taller de combinación de permutación				
Español	Trabajo proyecto maqueta e infografía.	Trabajo Proyecto Maqueta	Trabajo Proyecto Maqueta				
Inglés	Psicomotor 1 (Brochure)	Psicomotor 1 (Brochure)		Psicomotor 1 (Brochure)			
Ética							
Religión							
Artística				traer material asignado al correo			
Ed. Física		Se practica en clase JUEGOS EN EQUIPOS DE 6 JUGADORES			Se practica en clase JUEGOS EN EQUIPOS DE 6 JUGADORES		
Informática			Actividad volitiva III		Competencia Eliminatória (Finalistas Rallybot)		

	Calendario Académico		NOVENO		septiembre 2026			
Asignaturas	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo	
	31	1	2	3	4	5	6	
Sociales	Trabajo maqueta		Evaluación final (llevar 600)	Volitiva 1	Volitiva 1			
Naturales		Evaluación final Llevar \$300		Volitiva 1 En Clase.				
Matemáticas			Evaluación de combinación y permutación					
Español	Trabajo Proyecto Maqueta	Actividad volitiva 1 (Se sube a classroom)	Taller en clase (Traer \$600). Traer Libro Interactuar					
Inglés	Volitivo 1 (Terminar libro y plataforma Unidades 5 y 6)	Volitivo 1 (Terminar libro y plataforma Unidades 5 y 6)		Volitivo 1 (Terminar libro y plataforma Unidades 5 y 6)				
Ética								
Religión								
Artística				traer material asignado al correo				
Ed. Física		Se practica en clase JUEGOS EN EQUIPOS DE 6 JUGADORES			Se practica en clase JUEGOS EN EQUIPOS DE 6 JUGADORES			
Informática			Psicomotora (Mecanismo funcional de la maqueta)		Taller			
	7	8	9	10	11	CIERRE DE NOTAS	12	13
Sociales			Actividad libro Interactuar	Llevar 300	Stands de maquetas			

Naturales	Sustentación MINIWORLD (4 primeras horas)			ENTREGA DE ACTIVIDADES AFECTIVAS Y ESPIRITUALES 6TO, 7MO A, 7MO B, 8VO, 9NO, 10MO Y 11MO				
Matemáticas			Evaluacion Final					
Español		Autoevaluación, 3 niveles de certidumbre (cuaderno)	Libro Interactuar (Sin falta)					
Inglés								
Ética								
Religión								
Artística								
Ed. Física		Se practica en clase JUEGOS EN EQUIPOS DE 6 JUGADORES			Se practica en clase JUEGOS EN EQUIPOS DE 6 JUGADORES			
Informática			Clase de programación		Ejercicio Sustentado (Programación)			
	14	15	16	17	18	ENTREGA DE BOLETINES	19	20
Sociales								
Naturales								
Matemáticas								
Español								
Inglés								

Ética							
Religión							
Artística							
Ed. Física		Se practica en clase JUEGOS EN EQUIPOS DE 6 JUGADORES			Se practica en clase JUEGOS EN EQUIPOS DE 6 JUGADORES		
Informática			Evaluación				