


 <b>Calendario Académico</b>		<b>SEXTO</b>				<b>abril 2026</b>		
Asignaturas	lunes		martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo
	6	CULTO DE GRATITUD	7	8	9	10	ENTREGA DE BOLETINES	11
Sociales					Evaluación inicial	Evaluación inicial		
Naturales			Palabras Claves			Palabras Claves Evaluacion Inicial		
Matemáticas						Evaluacion Inicial		
Español		Palabras Claves			Palabras Claves Evaluacion Inicial			
Inglés								
Ética								
Religión								
Artística		traer colores marcadores						
Ed. Física								
Informática		Evaluación inicial y palabras clave						
	13	14	15	16	17	ELECCIÓN DE PERSONERO Y REPRESENTANTES	18	19
Sociales	Evaluación inicial		Palabras claves	Taller 600				
Naturales			Taller en Clase Llevar la Guia en el PC					

Matemáticas				Taller de valor absoluto			
Español		Taller en Clase Llevar la Guia en el PC					
Inglés			PALABRAS CLAVES				
Ética							
Religión							
Artística		traer colores marcadores y regla.					
Ed. Física							
Informática	Clase de Capcut	Clase de Capcut					
	<b>20</b>	<b>21</b>	<b>22</b>	<b>23</b>	<b>JORNADA DÍA DEL IDIOMA</b>	<b>24</b>	<b>25</b>
Sociales	Intelectual 1 (en clase)						
Naturales			Actividad Intelectual 1 en Clase			Actividad Psicomotora 1 en Clase	
Matemáticas							
Español		Actividad Intelectual 1 y 2 en Clase Llevar Pc					
Inglés	Llevar desarrollada la actividad intelectual 1					Llevar desarrollada la actividad intelectual 2	
Ética							

Religión								
Artística		traer colores marcadores regla , lapiz 1 octavo de papel acuarela tijeras						
Ed. Física								
Informática	Enunciación Actividad intelectual	Trabajo en Capcut						
	<b>27</b>	<b>28</b>	<b>29</b>	<b>30</b>	<b>1</b>	<b>FESTIVO</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
Sociales			1ra actividad cartilla (traer materiales)	2da actividad cartilla (traer materiales)				
Naturales			Laboratorio en Clase, Llevar Materiales asignados por el docente y Bata					
Matemáticas	Libro Interacuar			Taller de numeros racionales (\$300 )				
Español		<b>Actividad Psicomotora 1 en Clase</b>		<b>Taller en Clase Llevar Guía PC</b>				
Inglés			QUIZ UNIT 3 Y SU GRAMATICA					
Ética								
Religión								
Artística		traer colores marcadores y regla						
Ed. Física								
Informática	Práctica en Capcut	Práctica en Capcut						





Calendario Académico

SEXTO


mayo 2026


Asignaturas	lunes		martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo	
	4	RECUPERACIONES PRIMER PERIODO	5	6	7	8	9	10	
Sociales				3ra actividad cartilla (traer materiales)	4ta actividad cartilla (traer materiales)				
Naturales				Quiz # 1 \$300					
Matemáticas					Evaluacion de racionales (\$300 )				
Español			Actividad Psicomotora 2 en Clase		Quiz # 1 \$300				
Inglés						Llevar desarrollada la actividad intelectual 3 Y SPELLING UNIT 4			
Ética									
Religión									
Artística			traer acuarelas ,compas,2 octavos de papel acueral vaso , bata, y tijeras						
Ed. Física									
Informática			Ensamblaje Perseverance						
	11		12	13	14	15	Informe parcial de periodo a padres / Izada de Bandera	16	17
Sociales	5ta actividad cartilla (traer materiales)			6ta actividad cartilla	Actividad Psicomotor 1 (en clase)				
Naturales				Taller en Clase Llevar Guia PC					

Matemáticas				Taller decimales (\$300 )						
Español		Grabación segmento asignado Magazine 10VM		Actividad Volitiva 1 en Clase.						
Inglés					Llevar desarrollada la actividad intelectual 4					
Ética										
Religión										
Artística		traer 2 octavo de opalina ,regla , colores sacapunta lapiz								
Ed. Física										
Informática	Ensamblaje Perseverance	Ensamblaje Perseverance								
	18	FESTIVO	19	20	21	BIMESTRALES	22	RETIRO 11°	23	24
Sociales				Taller comprensión llevar 600						
Naturales				Taller en Clase Llevar Guia PC						
Matemáticas							Evaluacion decimales (\$300 )			
Español										
Inglés							QUIZ UNIT 4 Y SU GRAMATICA			
Ética										
Religión										

Artística		traer 1 octavo de opalina .1 vinilo negro pequeño y crayolas bata ,pincel						
Ed. Física								
Informática		Actividad Psicomotora						
	<b>25</b>	<b>26</b>	<b>27</b>	<b>28</b>	<b>29</b>	<b>DÍA COMPENSATORIO DOCENTE</b>	<b>30</b>	<b>31</b>
Sociales	Sustentación cartilla		Sustentación cartilla					
Naturales			Laboratorio en Clase, Llevar Materiales asignados por el docente y Bata			Entrega Magazine Completo a classroom asignado informática		
Matemáticas				Taller de ecuaciones (\$300 )				
Español		<b>Taller en Clase Llevar Guia PC</b>				Entrega Magazine Completo a classroom asignado informática		
Inglés	PRUEBA LECTORA					Entrega Magazine Completo a classroom asignado informática		
Ética								
Religión								
Artística		traer colores, regla , marcadores						
Ed. Física								
Informática	Actividad Psicomotora	Actividad Psicomotora						

	<b>Calendario Académico</b>	<b>SEXTO</b>			<b>junio 2026</b>		
	<b>lunes</b>	<b>martes</b>	<b>miércoles</b>	<b>jueves</b>	<b>viernes</b>	<b>sábado</b>	<b>domingo</b>

Asignaturas	1	2	3	4	5	6	7		
Sociales			SUSTENTACIÓN PROYECTO MAGAZINE 10VM	Traer libro Interactuar					
Naturales					Quiz #2 \$300				
Matemáticas					Evaluacion final de Matematicas (\$300 )				
Español		Quiz #2 \$300							
Inglés						DEVOCIONALES			
Ética									
Religión									
Artística		traer los materiales orientados al correo							
Ed. Física									
Informática	Actividad Psicomotora	Desarrollo afectivas y espirituales							
	8	FESTIVO		9	10	11	CIERRE DE NOTAS 2DO PERIODO	12	13
Sociales		Evaluación final							
Naturales									
Matemáticas									
Español									

Inglés		<b>ENTREGA DE AFECTIVAS Y ESPIRITUALES POR CLASSRRROM</b>							
Ética									
Religión									
Artística									
Ed. Física									
Informática		Actividad especial							
	<b>15</b>	<b>FESTIVO</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>ENTREGA DE BOLETINES</b>	<b>20</b>	<b>21</b>
Sociales									
Naturales									
Matemáticas									
Español		Taller en Clase Llevar Guia PC							
Inglés									
Ética									
Religión									
Artística									
Ed. Física									

Informática							
-------------	--	--	--	--	--	--	--