


	Calendario Académico		OCTAVO				abril 2026	
	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo	
Asignaturas	6 CULTO DE GRATITUD	7	8	9	10 ENTREGA DE BOLETINES	11	12	
Sociales				Evaluación inicial	Evaluación inicial			
Naturales								
Matemáticas					Evaluación Inicial			
Español	Socialización proyecto y encuadre 2 periodo	Evaluación inicial (clase)			Conceptos claves clase (Se sube a classroom evaluación inicial y conceptos)			
Inglés				Encuadre / Evaluación inicial	Palabras clave			
Ética								
Religión								
Artística								
Ed. Física			evaluación inicial y palabras claves, y practica del deporte					
Informática				Palabras clave / evaluación inicial				
	13	14	15	16	17 ELECCIÓN DE PERSONERO Y REPRESENTANTES	18	19	
Sociales		Palabras claves						



Naturales	Encuadre / Evaluación inicial						
Matemáticas			Taller caso 4				
Español		Trabajo en clase ficha (Traer \$600)			Cuadro comparativo (clase)		
Inglés	Sustentación palabras clave			Sustentación palabras clave	Quiz escrito palabras clave		
Ética							
Religión							
Artística			traer colores marcadores regla				
Ed. Física			Historia del país de Francia, vestuario, ritmos musicales, práctica de la coreografía				
Informática	c			Modelación / simulación en Clip Paint Studio			
	<b>20</b>	<b>21</b>	<b>22</b>	<b>23</b>	<b>JORNADA DÍA DEL IDIOMA</b>	<b>24</b>	<b>25</b>
Sociales		Taller en clase (llevar 600)				Intelectual 2 (en clase)	
Naturales	Actividad Intelectual 1		Simulación Actividad Diapositiva 41				
Matemáticas		evaluación caso 4	Taller caso 5				
Español		<b>Intelectual 2 puntos 1-7 (Clase)</b> Subir classroom				<b>Asignación Grupos para exposición (Clase)</b>	
Inglés	Enunciación Unidad 3			Libro Unidad 3		Plataforma Hashtag Unidad 3	


Ética							
Religión							
Artística			traer colores marcadores regla , block origami tijeras colbon				
Ed. Física			revisa la diapositiva #10 y la 20 y responde a las preguntas en la bitácora , practica de la coreografía				
Informática	Ejercitación			Actividad Intelectual			
	<b>27</b>	<b>28</b>	<b>29</b>	<b>30</b>	<b>1</b>	<b>FESTIVO</b>	<b>2</b>
							<b>3</b>
Sociales							
Naturales	Actividad Psicomotora 1 en Clase , Llevar materiales reciclables.		Actividad volitiva 1				
Matemáticas		Evaluacion caso 5	Taller de medidas de tendencia central				
Español	<b>Continuación intelectual 3 Organización Exposición</b>	<b>Sustentación Exposiciones Intelectual 3 (Tiempo por grupo 4 minutos, asistir preparados)</b>					
Inglés	Intelectual 1 Inventor			Intelectual 1 Inventor			
Ética							
Religión							
Artística			traer el material orientado al correo				

Ed. Física			abre el link de la diapositiva 26 y haz un cuadro sinoptico en la bitácoratest fisico y juego.				
Informática	Boceto			Actividad Psicomotora			

	<b>Calendario Académico</b>	<b>OCTAVO</b>	<b>mayo 2026</b>
--	-----------------------------	---------------	------------------

Asignaturas	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo
	4	5	6	7	8	9	10
Sociales		1ra actividad CYBERCOM		2da actividad CYBERCOM	3ra actividad CYBERCOM (ENTREGA GUION EL 09)		
Naturales							
Matemáticas							
Español			Trabajo elaboración guion para cómic (Traer PC) Sin falta		Entrega guion (Claasroom asignado)		
Inglés				Enunciación Unidad 4	Libro Unidad 4		
Ética							
Religión							
Artística			traer el material orientado al correo				
Ed. Física			entrega del cuaderno con la evaluacion inicial y todas las actividades del cronograma programas..				

Informática				Actividad Psicomotora			
	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>
					<b>Informe parcial de periodo a padres / Izada de Bandera</b>		
Sociales	4ta actividad CYBERCOM	5ta actividad CYBERCOM		6ta actividad CYBERCOM	Intelectual 1 (en clase) - Entrega portafolio, logo, banner y escarapela sobre 100 - Pago \$15.000 EBMUN 12.0		
Naturales	QUIZ #1						
Matemáticas		Evaluacion de memidas de tendencia central	Taller de perimetros y fiuras Geometricas				
Español	(Evaluación escrita temas vistos) Traer \$600	Psicomotor 1 (Clase) Subir classrom. Trabajo proyecto					
Inglés	Plataforma Unidad 4			Entrega Intelectual 2 comic con material reciclable	Evaluación pre bimestral		
Ética							
Religión							
Artística			traer el material orientado al correo				
Ed. Física			evaluación de la palabra COMPETENCIA , y practica de la coreografía				
Informática	Actividad Psicomotora			Actividad Psicomotora			
	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>20</b>	<b>21</b>	<b>22</b>	<b>23</b>	<b>24</b>
	<b>FESTIVO</b>			<b>BIMESTRALES</b>			
Sociales		Taller comprensión (llevar 600)		- Entrega insumos EBMUN 12.0 sobre 80 (para quienes no entregaron en la fecha establecida)			
Naturales							

Matemáticas		Taller de Rotacion y Traslación	Actividad Psicomotora					
Español		Proyecto (Cómic) Traer PC sin falta			Proyecto (Cómic) Traer PC sin falta			
Inglés					Enunciación Psicomotor 1 (Datos curiosos)			
Ética								
Religión								
Artística			traer material orientado al correo					
Ed. Física			evaluación de las palabras claves y la evaluación inicial.					
Informática								
	<b>25</b>	<b>26</b>	<b>27</b>	<b>28</b>	<b>29</b>	<b>30</b>	<b>31</b>	
					<b>DÍA COMPENSATORIO DOCENTE</b>			
Sociales	Simulacro EBMUN 12.0	Simulacro EBMUN 12.0		<b>DEBATE EBMUN 12</b>	Entrega CYBERCOM a través de classroom de proyectos bajo criterios fijados			
Naturales	LABORATORIO LLEVAR LOS MATERIALES REQUERIDOS POR EL DOCENTE Y BATA							
Matemáticas		Taller caso 6						
Español	Proyecto (Cómic) Traer PC sin falta	Libro Interactuar y Proyecto Cómic (Traer PC)			Entrega CYBERCOM a través de classroom de proyectos bajo criterios fijados			
Inglés	Entrega Psicomotor 1 (Datos curiosos)				Actividades pendientes del libro y la plataforma Unidades 3 y 4	Cierre plataforma Unidades 3 y 4		
Ética								

Religión				<b>DEBATE EBMUN 12</b>			
Artística			traer el material orientado al correo				
Ed. Física			revisa la diapositiva 32, pancarta, camiseta y la frase alusiva a las interclases. bitacora.. y practica de la danza				
Informática	Ensamblaje de Hann						

	<b>Calendario Académico</b>	<b>OCTAVO</b>	<b>junio 2026</b>
--	-----------------------------	---------------	-------------------

	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo
Asignaturas	1	2	3	4	5	6	7
Sociales		Exposición intelectual 1			Actividad libro Interactuar		
Naturales			QUIZ #2 \$300				
Matemáticas		Evaluación caso 6					
Español	Actividad volitiva 1 (clase)	Libro Interactuar (Sin falta)			Autoevaluación, niveles y pruebas saber (Cuaderno)		
Inglés	Actividad especial			Preparación Cyber Comic	Preparación Cyber Comic		
Ética							
Religión							

Artística			traer el material orientado al correo						
Ed. Física			revisar la curva emocional del proyecto , practica, y juego.						
Informática	Revisión del comic				Desarrollo Afectivas y espirituales / Entrega del comic				
	<b>8</b>	<b>FESTIVO</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>DÍA DEL ESTUDIANTE</b>	<b>12</b>	<b>CIERRE DE NOTAS 2DO PERIODO</b>	
Sociales			<b>SUSTENTACIÓN CYBERCOM: REVOLUTIONS</b>	<b>ENTREGA DE AFECTIVAS Y ESPIRITUALES POR CLASSRROM</b>					
Naturales									
Matemáticas				Evaluacion de matematicas					
Español									
Inglés									
Ética				<b>ENTREGA DE AFECTIVAS Y ESPIRITUALES POR CLASSRROM</b>					
Religión									
Artística									
Ed. Física				evaluación final de las interclases.					
Informática									
	<b>15</b>	<b>FESTIVO</b>		<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>		<b>19</b>	<b>ENTREGA DE BOLETINES</b>
									<b>20</b>
								<b>21</b>	

Sociales							
Naturales							
Matemáticas							
Español							
Inglés							
Ética							
Religión							
Artística							
Ed. Física							
Informática							