


	Calendario Académico		NOVENO				abril 2026	
	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo	
Asignaturas	6 CULTO DE GRATITUD	7	8	9	10 ENTREGA DE BOLETINES	11	12	
Sociales				Evaluación inicial	Evaluación inicial			
Naturales		Encuadre / Evaluación inicial		Palabras clave				
Matemáticas					Evaluacion Inicial			
Español		Socialización proyecto y encuadre 2 periodo	Evaluación inicial (clase)					
Inglés		Encuadre / Evaluación inicial		Palabras clave				
Ética								
Religión								
Artística								
Ed. Física		Evaluación inicial y palabras claves			Planimetria e historia de Alemania, (vestuario, folclore, ritmos musicales alemanes., )			
Informática			Evaluación Inicial		Palabras clave			
	13	14	15	16	17 ELECCIÓN DE PERSONERO Y REPRESENTANTES	18	19	
Sociales	Evaluación inicial			Palabras claves				

Naturales		Ev Inicial en Clase			Actividad Intelectual 1		
Matemáticas			Taller de Cramer				
Español	Conceptos claves clase ( <b>Se sube a classroom evaluación inicial y conceptos</b> )		Trabajo en clase ficha (Traer \$600)				
Inglés	Sustentación palabras clave	Sustentación palabras clave		Quiz escrito palabras clave			
Ética							
Religión							
Artística				traer colores marcadores y regla			
Ed. Física		Revisa la diapositiva 10 y 20, responde a las preguntas en la bitácora., practica de la coreografía			Practica de la coreografía de la interlcases		
Informática			Actividad Psicomotora		Modelación / simulación en Clip Paint Studio		
	<b>20</b>	<b>21</b>	<b>22</b>	<b>23</b>	<b>JORNADA DÍA DEL IDIOMA</b>	<b>24</b>	<b>25</b>
Sociales							
Naturales		Actividad Psicomotora 1					
Matemáticas		Actividad intelectual 2	Evaluacion de Cramer		Taller de cuadratica		
Español		Cuadro comparativo (clase)	<b>Intelectual 2 puntos 1-11</b> (Clase) Subir classroom				

Inglés	Enunciación Unidad 3	Libro Unidad 3		Plataforma Hashtag Unidad 3			
Ética							
Religión							
Artística				actividad orientada ala classroom			
Ed. Física		Revisa la diapositiva 26 y desarrolla, practicas de las interclases.			Evaluación escrita de la palabra COMPETENCIA		
Informática			Ejercitación		Actividad intelectual		
 <b>27</b>	<b>28</b>	<b>29</b>	<b>30</b>	<b>1</b>	<b>FESTIVO</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
Sociales			Intelectual 1	1ra actividad CYBERCOM			
Naturales		Quiz #1 \$300		Libro Interactuar			
Matemáticas		Evaluacion de cuadrativa.					
Español	<b>Intelectual 3 (cuaderno) (Clase)</b>	<b>Libro Interactuar (Sin falta)</b>	<b>Taller en clase (Traer \$600)</b>				
Inglés	Intelectual 1 Evento sostenible	Intelectual 1 Evento sostenible		Enunciación Unidad 4			
Ética							
Religión							
Artística				traer material impreso colores marcadores colbon tijeras			

Ed. Física		Practica de las interclases				
Informática			Boceto			






**Calendario Académico**

**NOVENO**

**mayo 2026**

Asignaturas	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo
	4	5	6	7	8	9	10
Sociales			2da actividad CYBERCOM	3ra actividad CYBERCOM	ENTREGA DE GUION 09 DE MAYO		
Naturales		LABORATORIO EN CLASE: LLEVAR BATA Y MATERIALES REQUERIDOS			Llevar Libro Interactuar		
Matemáticas		Actividad Psicomotor 1 y 2	Taller de medidas de tendencia central				
Español		Trabajo guion (Traer PC) Sin falta	Trabajo guion (Traer PC) Sin falta		ENTREGA DE GUION 09 DE MAYO		
Inglés		Libro Unidad 4		Plataforma Unidad 4			
Ética							
Religión							
Artística				traer 1 octavo de cartulina blanca,colores marcadores revista,regla ,colbon y tijeras			
Ed. Física		Entrega del cuderno con la evaluación inicial y palabras <a href="#">claves.de</a> acuerdo a las ruúbricas.					

Informática			Actividad Psicomotora		Actividad Psicomotora		
	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b> Informe parcial de periodo a padres / Izada de Bandera	<b>16</b>	<b>17</b>
Sociales			5ta actividad CYBERCOM	6ta actividad CYBERCOM	Intelectual 2 (en clase). Llevar un octavo de cartulina, colores, marcadores e insumos decorativos		
Naturales		Libro Interactuar			Taller en Clase \$300 Llevar Tabla Periodica		
Matemáticas			Evaluacion de Pitaoras				
Español	(Evaluación escrita temas vistos) Traer \$600	Psicomotor 1 (Clase) Subir classrom. Trabajo proyecto	Proyecto (Cómic) Traer PC sin falta				
Inglés	Entrega Intelectual 2 Mini role plays	Entrega Intelectual 2 Mini role plays		Evaluación pre bimestral			
Ética							
Religión							
Artística				traer colores marcadores regla.			
Ed. Física		Practica de las interclases y plan de mejoramiento de la danza					
Informática			Actividad Psicomotora		Ensamblaje de Charlotte		
	<b>18</b>	<b>FESTIVO</b>	<b>19</b>	<b>20</b>	<b>21</b> BIMESTRALES	<b>22</b>	<b>23</b>
Sociales			Actividad de comprensión (llevar 600)				
Naturales		Libro Interactuar					

Matemáticas			Taller de sucesos aleatorios					
Español		Proyecto (Cómic) Traer PC sin falta	Proyecto (Cómic) Traer PC sin falta					
Inglés		Enunciación Psicomotor 1 (Datos curiosos)						
Ética								
Religión								
Artística								
Ed. Física		Evaluación escrita de la historia del país de Alemania, test físico			test físico , juego			
Informática			Ensamblaje de Charlotte		Ensamblaje de Charlotte			
	<b>25</b>	<b>26</b>	<b>27</b>	<b>28</b>	<b>29</b>	<b>DÍA COMPENSATORIO DOCENTE</b>	<b>30</b>	<b>31</b>
Sociales	Simulacro EBMUN 12.0		Simulacro EBMUN 12.0	<b>DEBATE EBMUN 12</b>	Entrega CYBERCOM a través de classroom de proyectos bajo criterios fijados			
Naturales		Quiz #2 \$300						
Matemáticas	Libro de interactuar		Evaluación de sucesos aleatorios.					
Español	Proyecto (Cómic) Traer PC sin falta	Libro Interactivo (Sin falta)	Proyecto (Cómic) (Traer PC) Actividad Volitiva 1 (clase) Se sube a classroom			Entrega CYBERCOM a través de classroom de proyectos bajo criterios fijados		
Inglés	Entrega Psicomotor 1 (Datos curiosos)	Actividades pendientes del libro y la plataforma Unidades 3 y 4			Cierre plataforma Unidades 3 y 4			
Ética								

Religión				DEBATE EBMUN 12			
Artística							
Ed. Física		Mejoramiento y evaluación de expresión, ritmo , coordinación de la danza folclórica					
Informática			Ensamblaje de Charlotte				



**Calendario Académico**

**NOVENO**

**junio 2026**

Asignaturas	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo
	1	2	3	4	5	6	7
Sociales			Exposición intelectual 2				
Naturales							
Matemáticas							
Español	<b>Plan Lector (Traer libro favorito desde casa)</b>	Autoevaluación, niveles de certidumbre (Cuaderno de español)	<b>Pruebas saber y libro interactuar (Cuaderno)</b>				
Inglés	Actividad especial	Actividad especial		Preparación Cyber Comic			
Ética							
Religión							
Artística				traer material orientado al correo			

Ed. Física		Entrega de las actividades afectivas y espirituales			evaluación de la camiseta del desfile y su pancarta.					
Informática			Revisión del comic		Desarrollo Afectivas y espirituales / Entrega del comic					
	<b>8</b>	<b>FESTIVO</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>DÍA DEL ESTUDIANTE</b>	<b>12</b>	<b>CIERRE DE NOTAS 2DO PERIODO</b>	<b>13</b>	<b>14</b>
Sociales		<b>SUSTENTACIÓN CYBERCOM: HISTORY</b>	Llevar libro Interactuar							
Naturales			<b>ENTREGA DE AFECTIVAS Y ESPIRITUALES POR CLASSROOM</b>							
Matemáticas			Evaluación de Matemáticas							
Español			<b>ENTREGA DE AFECTIVAS Y ESPIRITUALES POR CLASSROOM</b>							
Inglés										
Ética										
Religión										
Artística										
Ed. Física				Evaluación final del las interclase. (estudiante que no asista a las interclases, con una excusa verificable pierde la oportunidad de competir con sus compañeros y debe nivelar los 5 logros)						
Informática										
	<b>15</b>	<b>FESTIVO</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>	<b>ENTREGA DE BOLETINES</b>	<b>20</b>	<b>21</b>	

Sociales							
Naturales							
Matemáticas							
Español							
Inglés							
Ética							
Religión							
Artística							
Ed. Física							
Informática							