




Calendario Académico

DECIMO

abril 2026

Asignaturas	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo	
	6	7	8	9	10	11	12	
	CULTO DE GRATITUD				ENTREGA DE BOLETINES			
Sociales	Introducción al proyecto y enfoque temático	Introducción al proyecto y enfoque temático	Realizar Evaluación Inicial y palabras claves en clase					
Química								
Matemáticas		DESARROLLO EVALUACIÓN INICIAL EN CLASE		DESARROLLO PALABRAS CLAVE EN CLASE				
Español		Socialización proyecto y encuadre 2 periodo		Evaluación inicial (clase)				
Inglés			Encuadre / Evaluación inicial	Palabras clave				
Ética								
Artística					encuadre portada presentacion del proyecto			
Ed. Física		Evaluación Inicial/ Palabras Claves		Practica baile interclases				
Informática		Evaluación Inicial			Palabras Claves			
Física			DESARROLLO EVALUACIÓN INICIAL EN CLASE	DESARROLLO DE PALABRAS CLAVES EN CLASE				
	13	14	15	16	17	ELECCIÓN DE PERSONERO Y REPRESENTANTES	18	19

Sociales	Socializar Evaluación inicial y palabras claves en clase	En Grupos de 2 estudiantes explorar, consultar y preparar una exposición creativa y responsable usando la IA, programas, plataformas o recursos de las TIC'S sobre los temas asignados.	En Grupos de 2 estudiantes explorar, consultar y preparar una exposición creativa y responsable usando la IA, programas, plataformas o recursos de las TIC'S sobre los temas asignados.				
Química			Taller #1. Traer \$ 300				
Matemáticas							
Español	Conceptos claves clase (Se sube a classroom evaluación inicial y conceptos)			Trabajo en clase ficha (Traer \$600)			
Inglés	Sustentación palabras clave		Sustentación palabras clave	Quiz escrito palabras clave			
Ética							
Artística					traer revistas . colores, marcadores,regla,		
Ed. Física		Revisión pancarta de interclases / Se recoge cuaderno		Evaluación palabra competencia / Practica			
Informática	Enunciación Intelectual	Enunciación Intelectual			Modelación / Simulación Inkscape		
Física							
	20	21	22	23	JORNADA DÍA DEL IDIOMA	24	25
Sociales	En Grupos de 2 estudiantes explorar, consultar y preparar una exposición creativa y responsable usando la IA, programas, plataformas o recursos de las TIC'S sobre los temas asignados.	En Grupos de 2 estudiantes explorar, consultar y preparar una exposición creativa y responsable usando la IA, programas, plataformas o recursos de las TIC'S sobre los temas asignados.	En Grupos de 2 estudiantes explorar, consultar y preparar una exposición creativa y responsable usando la IA, programas, plataformas o recursos de las TIC'S sobre los temas asignados.				
Química	Quiz # 1. Traer \$300				Taller #2. Traer \$ 300		
Matemáticas				DESARROLLO ACTIVIDAD INTELECTUAL 1 EN CLASE			

Español	Cuadro comparativo (clase)	Intelectual 2 puntos 1-14 (Clase) Subir classroom						
Inglés	Enunciación Unidad 3		Libro Unidad 3	Plataforma Hashtag Unidad 3				
Ética								
Artística					traer material impreso colores , lapiz 2h .y algodón ,borrador sacapunta regla			
Ed. Física		Desarrollo diapositiva 32 y 34		practica de la Danza Interclases				
Informática	Actividad Intelectual 1	Actividad Intelectual 2			Actividad Psicomotora (Logo)			
Fisica			DESARROLLO ACTIVIDAD INTELECTUAL 1 EN CLASE					
	27	28	29	30	1	FESTIVO	2	3
Sociales	Enviar al classroom antes de las 7:00 de la noche, la planeación y los recursos para la exposición creativa y responsable usando la IA, programas, plataformas o recursos de las TIC'S sobre los temas asignados	Exposiciones de Act. Intelectual, Psicomotor y volitivo. (6 a 7 minutos x grupo)	Capacitación Proyecto EBCOR 2.0					
Química			Evaluación # 1. Traer \$300					
Matemáticas	QUIZ #1 (TRAER \$300)			DESARROLLO ACTIVIDAD INTELECTUAL 2 EN CLASE				
Español	Asignación Grupos para exposición (Clase)	Continuación intelectual 3 Organización Exposiciones		Sustentación Exposiciones Intelectual 3 (Tiempo por grupo 4 minutos, asistir preparados)				
Inglés	Intelectual 1 Ensayo "Future jobs"		Intelectual 1 Ensayo "Future jobs"	Enunciación Unidad 4				
Ética								

Artística							
Ed. Física		Revisar diapositiva 21 y realizar actividad		practica de la Coreografía de las interclases			
Informática	Actividad Psicomotora (Escarapela)	Actividad Psicomotora (banner)					
Física			QUIZ #1 (TRAER \$300)	DESARROLLO ACTIVIDAD INTELECTUAL 2 EN CLASE			





Calendario Académico

DECIMO

mayo 2026

Asignaturas	lunes		martes		miércoles		jueves		viernes		sábado		domingo	
	4	RECUPERACIONES PRIMER PERIODO	5		6		7		8		9		10	
Sociales			Capacitación Proyecto EBCOR 2.0		Llevar portátil de casa y realizar PONENCIA del Senador en clase.									
Química														
Matemáticas														
Español							Traer PC sin falta trabajo							
Inglés					Libro Unidad 4		Plataforma Unidad 4							
Ética														
Artística									traer 2 octavos de opalina colores regla y marcadores					
Ed. Física			practica de las interclases evaluación de la guía de educación física				entregaa de las actividades pendientes sobre 80 %							

Informática		Ensamblaje de Jax			Ensamblaje de Jax		
Física							
	11	12	13	14	15	16	17
					Informe parcial de periodo a padres / Izada de Bandera		
Sociales	Llevar portátil de casa y realizar PONENCIA del Senador en clase.	Llevar portátil de casa y realizar PONENCIA del Senador en clase.	Llevar portátil de casa y realizar PONENCIA del Senador en clase.				
Química	Quiz # 2. Traer \$300		Práctica de laboratorio: Grupo A. Traer bata y materiales, consultar guía en correo institucional.		Práctica de laboratorio: Grupo B. Traer bata y materiales, consultar guía en correo institucional.		
Matemáticas		QUIZ #2 (TRAER \$300)		DESARROLLO ACTIVIDAD PSICOMOTORA 1 EN CLASE			
Español	(Evaluación escrita temas vistos) Traer \$600	Libro Interactuar (Sin falta)		Trabajo proyecto Documento EBCOR 2.0 (Traer PC) Sin falta			
Inglés	Intelectual 2 video		Entrega Intelectual 2 video	Evaluación pre bimestral			
Ética							
Artística					Realizar actividad orientada al correo		
Ed. Física		practica de las interclases		evaluación practica de las diferentes disciplins practicadas en clase, Ajedrez, Hand ball, Voleibol, Baloncesto			
Informática	Ensamblaje de Jax	Ensamblaje de Jax			Ensamblaje de Jax		
Física			QUIZ #2 (TRAER \$300)	DESARROLLO ACTIVIDAD PSICOMOTOR 1 EN CLASE			
	18	19	20	21	22	23	24
	FESTIVO			BIMESTRALES			

Sociales	Llevar portátil de casa y realizar PONENCIA del Senador en clase.	Llevar portátil de casa y realizar PONENCIA del Senador en clase.						
Química					Entrega informe escrito de laboratorio, después del devocional.			
Matemáticas	DESARROLLO ACTIVIDAD VOLITIVA EN CLASE (2 HORA)							
Español	Trabajo proyecto Documento EBCOR 2.0 (Traer PC) Sin falta							
Inglés		Enunciación Psicomotor 1 Abstract / Palabras clave						
Ética								
Artística					traer 1 lienso mediano pinturas , bata ,vaso ,fomi moldeable silicona pequeña bocetos impresos			
Ed. Física	practica de las interclases y plan de mejoramiento		practica de las interclases					
Informática	Ensamblaje de Jax				Ensamblaje de Jax			
Física		DESARROLLO ACTIVIDAD VOLITIVA EN CLASE						
	25	26	27	28	29	DÍA COMPENSATORIO DOCENTE	30	31
Sociales	Llevar portátil de casa y realizar PONENCIA del Senador en clase.	Llevar portátil de casa y realizar PONENCIA del Senador en clase.	Llevar portátil de casa y realizar PONENCIA del Senador en clase.					
Química			Evaluación # 2. Traer \$300					
Matemáticas								
Español	Psicomotor 1 (Clase) Subir classrom.	Trabajo proyecto Documento EBCOR 2.0 (Traer PC) Sin falta		Trabajo proyecto Documento EBCOR 2.0 (Traer PC) Sin falta				

Inglés	Entrega Psicomotor 1 Abstract / Palabras clave		Actividades pendientes del libro y la plataforma Unidades 3 y 4	Cierre plataforma Unidades 3 y 4			
Ética							
Artística							
Ed. Física		practica de las interclases		prctica de las interclases			
Informática	Clase de Excell	Práctica en Excell			Entrega piezas gráficas EBCOR 2.0 (Classroom)		
Física							





Calendario Académico

DECIMO

junio 2026

Asignaturas	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo
	1	2	3	4	5	6	7
Sociales	Llevar portátil de casa y realizar PONENCIA del Senador en clase.	Enviar antes de las 7:00 de la noche al classroom la PONENCIA del Senador en PDF - EBCOR 2.0	Realizar y entregar bosquejo IMPRESO de planeación de la sustentación del Proyecto EBCOR 2.0	SUSTENTACIÓN PROYECTO EBCOR 2.0 HORA: 8:00 A.M.			
Química			Presenta cuaderno de química al día.		Evaluación final. Traer \$300		
Matemáticas		QUIZ #3 ONLINE EN CLASE (TRAER PORTATIL)					
Español	Actividad volitiva 1 (Subir a classroom)	Libro Interactuar (Sin falta) Entrega Ponencia EBCOR 2.0 PDF					
Inglés	Actividad especial						
Ética							

Artística						traer terminadas las actividades que se orientaran por correo , para clase traer 3 octavos de panel acuarela y acuarelas bata				
Ed. Física		practica de la coreografia para las interclases			practica de la coreografi y mejoramiento de la expresión corporal					
Informática	Ensamblaje de Jax	Ensamblaje de Jax			SUSTENTACIÓN PROYECTO EBCOR 2.0 HORA: 8:00 A.M.	Desarrollo Afectivas y espirituales				
Física			QUIZ #3 ONLINE EN CLASE (TRAER PORTATIL)							
	8	FESTIVO	9	10	11	DÍA DEL ESTUDIANTE	12	CIERRE DE NOTAS 2DO PERIODO	13	14
Sociales		ENTREGA DE AFECTIVAS Y ESPIRITUALES POR CLASSRRROM	Entregar en cuaderno: Autoevaluación sustentada y los 5 resultados con hora y fecha de la PRUEBA SABER.							
Química										
Matemáticas		ENTREGA DEL CUADERNO PARA SU CORRESPONDIENTE REVISIÓN/DESARROLLO AUTOEVALUACIÓN Y NIVEL DE INCERTIDUMBRE EN CLASE								
Español		ENTREGA DE AFECTIVAS Y ESPIRITUALES POR CLASSRRROM								
Inglés			Actividad especial							
Ética										
Artística		practica de las interclases, último momento								
Ed. Física		ENTREGA DE AFECTIVAS Y ESPIRITUALES POR								
Informática										

Física		ESPIRITUALES FOR CLASSRRROM		ENTREGA DEL CUADERNO PARA SU CORRESPONIENTE REVISIÓN/DESARROLLO AUTOEVALUACIÓN Y NIVEL DE INCERTIDUMBRE EN CLASE					
	15	FESTIVO	16	17	18	19	ENTREGA DE BOLETINES	20	21
Sociales									
Química									
Matemáticas									
Español									
Inglés									
Ética									
Artística									
Ed. Física									
Informática									
Física									