



Calendario Académico

Noveno

febrero 2019

	lunes		martes		miércoles		jueves		viernes		sábado		domingo	
					30	Inicio de Clases	31		1		2		3	
Sociales														
Naturales														
Matemáticas														
Español														
Inglés														
Ética														
Religión														
Artística														
Ed. Física														
Informática														
	4		5		6		7		8		9		10	
Sociales														
Naturales														
Matemáticas														
Español														
Inglés				Evaluación inicial, actividad intelectual. Toma de apuntes obligatoria.			Evaluación inicial. Actividades volitiva, psicomotriz, afectiva y espiritual. Toma de notas y participación obligatoria.		Socialización de conceptos claves. Toma de notas obligatoria. Unirse al grupo de Google classroom con el siguiente código					
Ética														
Religión														
Artística														
Ed. Física							evaluacion inicial en clase							
Informática	Inicio de la evaluacion inicial				fecha limite entrega de la evaluacion inicial									

	11	12	13	14	15	16	17
	MODELO LECTOR OPTIMO 1 HORA-TRAER CUADERNO DE ESPAÑOL						
Sociales							
Naturales					Desarrollar Actividad Intelectual N°1 en clase, (traer hecho de casa el punto 1.6 de esta actividad)		
Matemáticas	presentar trabajo en hojas cuadriculadas la actividad intelectual 1		Reto 1 Traer impreso para empezar a desarrollar en clase.				
Español	Actividad en clase (Llevar \$200)						

Inglés		<p>No olvidar unirse al grupo de Google Classroom: ucssqs Desarrollar en casa las actividades intelectual 1. En la primera actividad es necesario hacer capturas y adjuntarlas en un documento de word y enviado por la plataforma de Google classroom. Por otra parte, en el cuaderno y para llevar a cabo la segunda parte de la primera actividad intelectual, crea un cuadro con tres columnas: affirmative, negative e interrogative. Crear oraciones afirmativas en la primera columna y transformarlas a modo negativo e interrogativo en las siguientes dos columnas. 10 en past simple 10 en past perfect.</p>	<p>Realizar actividad intelectual 2 y enviar un archivo de word con capturas mediante la plataforma de google classroom. Traer diccionario y 200 pesos a la clase para trabajar en la actividad psicomotriz 1; toma de notas y participación activa son obligatorias. Las presentaciones serán preparadas en la clase para que la próxima sean socializadas en la próxima clase.</p>	<p>Presentación psicomotriz 2. Traer presentación de power point teniendo en cuenta las notas tomadas en la clase anterior. Realizar en la casa la actividad volitiva 1.</p>			
Ética							
Religión							
Artística							
Ed. Física				<p>revisión y sustentación de las dos palabras claves en clase, debe traer computador</p>			

Informática	Realizar la actividad volitiva(casa), a classroom, realizar lun mentefacto en el cuaderno de dicha actividad		Realizar la actividad afectiva en classroom y realizar el mentefacto en el cuaderno						
	18	19	MODELO LECTOR OPTIMO 1 HORA-TRAER CUADERNO DE ESPAÑOL	20	21	22	RETIRO GRADO 9	23	24
								reunion de padres de familia	
Sociales	Traer hecho de casa la Actividad intelectual # 1 y traer materiales de casa para realizar en clase Actividad Intelectual # 3 y psicomotor # 2	Traer materiales de casa para realizar en clase Actividad Intelectual # 3 y psicomotor # 2			Traer materiales de casa para realizar en clase Actividad Intelectual # 3 y psicomotor # 2	Traer hecho de casa la Actividad intelectual # 2 y entregar antes de salir al retiro			
Naturales		Entrega Actividad Psicomotora 1 	Evaluacion Escrita N°1						
Matemáticas	volitiva 1 punto a realizar en el cuaderno en casa		Evaluación de los temas vistos en el reto 1 y volitiva 1						
Español	Intelectual 2 (casa)								
Inglés			Traer 200 pesos, diccionario, regla y colores a la clase para trabajar en la actividad volitiva 2.	Traer diccionario a la clase para trabajar en la actividad afectiva. Revisión cuaderno					
Ética									
Religión									
Artística									
Ed. Física					Evaluacion de la actividad intelectual primera y segunda traer \$200				
Informática	realizar la actividad espiritual subirla a classroom y realizar el mentefacto		Creacion de nuestra primera Aplicacion movil android en App inventor, llevar 200 pesos						

	25	26	27	28	1	2	3
			MODELO LECTOR OPTIMO 1 HORA-TRAER CUADERNO DE ESPAÑOL / ESCUELA DE PADRES 9 GRADO	Izada de Bandera 1° y 7°			
Sociales	Traer materiales de casa para realizar en clase Actividad Intelectual # 4 y psicomotor # 3	Traer materiales de casa para realizar en clase Actividad Intelectual # 4 y psicomotor # 3		Traer materiales de casa para realizar en clase Actividad Intelectual # 4 y psicomotor # 3			
Naturales		Entrega Actividad Volitiva N°1					
Matemáticas	realizar en casa y en el cuaderno la intelectual 2 punto a				reto 2 traer impreso para la clase		
Español					Presentación trabajo terminado actividad intelectual 3		
Inglés		Traer 200 pesos, diccionario, colores y regla para trabajar en la actividad espiitual.					
Ética							
Religión							
Artística							
Ed. Física							
Informática	actividad psicomotora Fase I		Actividad Psicomotora Fase III				
	Calendario Académico	Noveno			marzo 2019		
	lunes	martes	miércoles	jueves	viernes	sábado	domingo

	4	5	6	7	MODELO LECTOR OPTIMO 1 HORA-TRAER CUADERNO DE ESPAÑOL	8	9	10
Sociales	Traer en el cuaderno y hecho de casa la Act. intelectual # 1 y 2 del Item 2	Traer en el cuaderno y hecho de casa la Act. Psicomotor # 1				Traer hecho de casa la Act. Psicomotor # 5		
Naturales		Entrega Actividad Intelectual N°2	Evaluacion Cartelera y exposicion			Evaluacion Cartelera y Exposicion		
Matemáticas	intelectual 3 hecha en casa a computador y enviar al correo. se socializara en clas		Evaluación de los temas vistos en el reto 2			volitiva 2 en casa punto a en el cuaderno		
Español	Enviar actividad psicomotor 1 (Classroom) (SIN FALTA)					Se continua trabajando libreto correspondiente al proyecto STAND DE LA HISTORIA		
Inglés								
Ética								
Religión								
Artística								
Ed. Física					actividad intelectual 3 , trae el material y preparete			
Informática	terminacion fase final del proyecto en app inventor I Y II guerra mundial, en nuestra aplicacion movil android		terminacion final del proyecto en app inventor					

	11	12 BIMESTRALES	13	14	15	16	17
					MODELO LECTOR OPTIMO 1 HORA-TRAER CUADERNO DE ESPAÑOL		
Sociales	Traer materiales para terminar el proyecto en clase: STAND DE LA HISTORIA			Traer materiales para terminar el proyecto en clase: STAND DE LA HISTORIA	Traer terminado el STAND DE LA HISTORIA y promocionarlo. (Sustentación)		
Naturales							
Matemáticas	volitiva 2 en casa punto b en el computador con graficos estadisticos		reto 3 traer impreso para la clase				
Español	Evaluación temas vistos (Traer \$200)				Se revisará el libreto correspondiente al proyecto STAND DE LA HISTORIA (Sin falta debe ser presentado)		
Inglés							
Ética							
Religión							
Artística							
Ed. Física							
Informática	torneo kahoot llevar 100		pruebas finales de la aplicacion final, llevar celular para las pruebas finales				

	18	19	20	21	22	23	24
	MODELO LECTOR OPTIMO 2 HORA-TRAER CUADERNO DE ESPAÑOL	Escuela de Padres Preescolar			Cierre Periodo Eleccion de Personero		
Sociales							
Naturales		Evaluacion Escrita N°2	Entrega Actividad Intelectual N°3				
Matemáticas	evaluación reto 3		reto 4 traer impreso de casa para resolver en clase				
Español	Sustentación Proyecto Stand de la historia (Tener en cuentas las indicaciones dadas por la docente)						
Inglés							
Ética							
Religión							
Artística							
Ed. Física							
Informática	Sustentacion del proyecto						

