



	16	17	18	19	20	21	22
			<b>JEAN DAY</b>	<b>IZADA BANDERA 3° Y 9°</b>			
Sociales							
Naturales		<b>Actividad Intelectual 3 punto 3 debes ser muy creativo, traerlo en hoja de bloc tamaño carta, full color.</b>	<b>La nota de la bimestral sera tomada en cuenta para el logro Intelectual y psicomotor</b>				
Matemáticas	entrega de la carpeta de retos matemáticos						
Español				<b>TODOS LOS JUEVES SE DEBE TRAER LIBRO ENCUNTROS CON LA LECTURA</b>			
Inglés							
Ética							
Religión							
Artística							
Ed. Física							
Informática	Socialización del trabajo en el periodo + proyecto	Subir la evaluación inicial al classroom antes de las 6:00 pm en formato .pdf					
	<b>23</b>	<b>24</b>	<b>25</b>	<b>26</b>	<b>27</b>	<b>28</b>	<b>29</b>
Sociales		<b>Los estudiantes de 11° haran la capacitacion pertinente al folio</b>		<b>Los estudiantes de 11° haran la capacitacion pertinente al folio</b>			
Naturales		<b>Actividad Intelectual 3 punto 3 se muy creativo, imagenes full color.</b>					
Matemáticas	entrega de la carpeta de retos matemáticos						



Español		Presentar exposición sobre el punto 2 de la Segunda actividad intelectual			Evaluación temas vistos						
Inglés								Revisión Actividad Intelectual 2 y Volitivas 1-5			
Ética											
Religión											
Artística								Realizar la actividad psicomotor # 1 en la casa y Traer para la clase los materiales de la psicomotor # 2 Preparación del lienzo para iniciar el cuadro, No olvidar los materiales tomo nota para el logro afectivo.			
Ed. Física											
Informática	Subir actividad afectiva en formato . pdf al classroom antes de las 6:00 pm	Quiz que incluye temática vista en informática + Curso virtual									
	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>RETIRO COMUNIDAD EBENEZERIST</b>	<b>8</b>	<b>NO HAY CLASE</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>IZADA BANDERA TRANSICION Y 1°</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>PRUEBAS ICFES 2018</b>
Sociales											
Naturales	Actividad Psicomotora 1 punto 4 traer materiales en reciclaje pertinentes a dicha actividad.							Actividad Psicomotora 1 punto 7			

Matemáticas	entrega de la carpeta de retos matemáticos			prueba tus conocimientos preparate para realizar una Quiz que demuestre que tanto has aprendido.			
Español				Traer información pertinente para desarrollar la actividad intelectual 3 en clase.			
Inglés	Evaluación Unidad 2						
Ética							
Religión							
Artística					Traer los materiales de la actividad psicomotor # 3 Para empezar a pintar el cuadro. No olvidar los materiales tomo nota para el logro afectivo.		
Ed. Física							
Informática							
	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>17</b>	<b>18</b>	<b>19</b>
Sociales			La nota de la bimestral sera tomada en cuenta para el logro intelectual y psicomotor				
Naturales			Actividad Volitiva 1 punto 2 se muy creativo, el docente asignara los 10 animales a cada estudiante.				
Matemáticas	entrega de la carpeta de retos matemáticos				presentar actividad intelectual Punto No 1		

Español		Declamación del poema (Psicomotor 1, punto 1)		Presentar los talleres de la plataforma sabios				
Inglés					Revisión Actividad Intelectual 3 y Afectiva			
Ética								
Religión								
Artística					Trabajo en clase pintura del cuadro. No olvidar los materiales tomo nota para el logro afectivo.			
Ed. Física								
Informática	Subir actividad espiritual en formato . pdf al classroom antes de las 6:00 pm	Segunda revisión del curso virtual SLP - Nivel 7 al 11						
	<b>20</b>	<b>21</b>	<b>22</b>	<b>BIMESTRALES</b>	<b>23</b>	<b>24</b>	<b>25</b>	<b>26</b>
Sociales								
Naturales		Realizar una exposicion acerca de los ciclos biologicos que estan en la guia, el docente asignara el tema a cada estudiante. traer la exposicion en una USB y el dia antes enviar al correo.	La nota de la bimestral sera tomada en cuenta para el logro Intelectual y psicomotor.					
Matemáticas				presentar actividad intelectual punto No 2				
Español		Presentar punto 2 de la 1ra actividad Psicomotor		Presentar evidencia del proyecto Concejo en la Mira				
Inglés			La nota de la bimestral será promediada para el logro intelectual			Evaluación Unidad 3		







